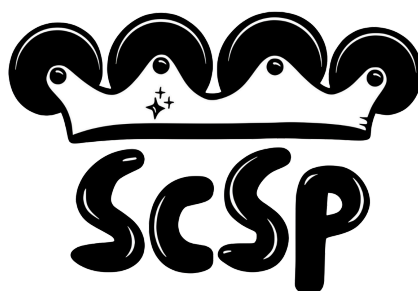


Regulamin Ligi Skate Cross Series Poland



1. Definicje użyte w poniższym regulaminie oznaczają:

- a. Skate Cross Series Poland – cykl ogólnopolskich zawodów rolkarskich organizowanych na specjalnie przygotowanym torze przeszkód, z podziałem na wiek i płeć zawodników. W poniższym regulaminie stosowane zamiennie z określeniem “SCSP”, “Liga” lub “Cykl zawodów”.
- b. Zawody – poszczególne wydarzenia ligi, organizowane w danym sezonie zgodnie z harmonogramem.
- c. Organizator – podmiot odpowiedzialny za realizację konkretnych zawodów ligi SCSP w danym miejscu i czasie.
- d. Wyścigi czasowy – indywidualne wyścigi mające na celu ustawienie zawodników w drabince pucharowej, polegające na zmierzeniu czasu pokonania toru.
- e. Wyścigi pucharowe – grupowe wyścigi mające na celu wyłonienie najlepszych zawodników i przydzielenie im punktów w klasyfikacji generalnej.
- f. Drabinka pucharowa – system organizacji przebiegu wyścigów pucharowych.
- h. Klasyfikacja generalna – system przyznawania punktów za poszczególne wyścigi.
- i. Tor zawodów – specjalnie przygotowany tor, wyznaczający trasę wyścigów, składający się z elementów utrudniających jego swobodne pokonanie na rolkach.
- j. Zawodnik – dorosła osoba biorąca udział w wyścigu lub nieletnia reprezentowana przez swojego opiekuna prawnego.
- k. Instruktor – osoba zawodowo lub hobbystycznie zajmująca się nauką jazdy na rolkach. k. Trener - osoba delegowana przez klub na dane zawody do reprezentowania zawodników w kontakcie z organizatorem i komisją sędziowską

2. Inicjatorem Skate Cross Series Poland są:

- a. Fundacja Rolki dla każdego prowadząca szkołę jazdy na rolkach Rollschool,
- b. Fundacja chodź na rolki prowadząca szkołę jazdy na rolkach Black & Yellow Skating,
- c. Skate Arena - szkółka jazdy na rolkach
- d. Fundacja Rollheros prowadząca szkołę jazdy na rolkach Rollheros,
- e. Roll Masters - Szkoła Jazdy na Rolkach, Wrotkach, Deskorolce i Hulajnodze,
- f. Spółdzielnia Socjalna prowadząca szkołę jazdy na rolkach Czysta Forma.

3. Celem SCSP jest:

- a. promocja jazdy na rolkach jako sportu dla każdego niezależnie od wieku,
- b. organizacja zawodów, które umożliwią sprawdzenie umiejętności zawodników na rolkowym torze przeszkód,
- c. umożliwienie rywalizacji na poziomie ogólnopolskim zawodnikom uprawiającym jazdę na rolkach,
- d. współzawodnictwo dzieci, młodzieży i dorosłych,
- e. podniesienie poziomu sportu zawodowego i amatorskiego w Polsce, poprzez umożliwienie startu w zawodach i aktywizację uczestników do wcześniejszych przygotowań,
- f. rozpowszechniania zasad fair play wśród dzieci i dorosłych,

- g. promocja miejsc do jazdy na rolkach,
- h. integracja rolkarzy,
- i. promowanie jazdy na rolkach jako aktywnej formy spędzania czasu.

4. **Zasady zawodów rolkarskich wliczanych do SCSP określa niniejszy regulamin i obowiązuje do czasu zakończenia ostatnich zawodów w danym roku kalendarzowym.**
5. **W niniejszym regulaminie, określenie Zawodnik oznacza osobę biorącą udział we współzawodnictwie, reprezentowaną przez opiekuna prawnego w przypadku osób nieletnich lub samodzielnie w przypadku osób, które ukończyły 18 lat.**
6. **Daty oraz miejsce poszczególnych zawodów organizatorzy podadzą najpóźniej 14 dni przed każdą imprezą. Liczba zawodów w SCSP w 2024 roku będzie wynosić 7 edycji.**
7. **Planowany kalendarz poszczególnych edycji (kalendarz może ulec zmianie, szczegółowe daty zawodów będą opublikowane na profilu SCSP):**
 - a. Warszawa – 6.04.2024 r. - organizator Rollschool
 - b. Wrzesnia - 25.05.2024 r. - organizator Rollheros
 - c. Płock - 16.06.2024 r. - organizator Czysta Forma Płock
 - d. Gdańsk - 14.09.2024 r. - organizator Roll4All
 - e. Olsztyn - 5.10.2024 r. - organizator RollMasters
 - f. Białystok - 19.10.2024 r. - organizator Black & Yellow Skating
 - g. Warszawa - 16.11.2024 r. - FINAŁ - organizator Rollschool
8. **Kategorie wiekowe na rok 2024 z podziałem na płeć:**
 - a. Junior D (roczniki 2016 i młodszy) 8 lat i młodszy,
 - b. Junior C (roczniki 2014 – 2015) 9-10 lat,
 - c. Junior B (roczniki 2012 – 2013) 11-12 lat,
 - d. Junior A (roczniki 2010 – 2011) 13-14 lat,
 - e. Senior (roczniki 2009 – 1989) 15-35 lat,
 - f. Master (roczniki 1988 i starsi) 36 lat i starsi.
 - Instruktorzy startują w kategorii Senior niezależnie od wieku. Zawodnicy powyżej 36 roku życia mogą wystartować w kategorii Senior.
 - W pozostałych przypadkach o przynależności do danej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia. W przypadku zgłoszenia się na zawody, w danej kategorii wiekowej mniej niż 3 osób, organizator może zdecydować o połączeniu danej kategorii z inną. Kwestie sporne rozstrzyga sędzia główny zawodów.
9. **Tor zawodów**
 - a. Dystans toru wynosi między 100 a 300 metrów w zależności od zawodów. Może być podzielony na więcej niż jedno okrążenie.
 - b. Tor złożony jest z m.in. 6 przeszkód
 - c. Tor może wykorzystywać infrastrukturę skateparku i/lub być na nim zbudowany
 - d. Przeszkody mogą być zrobione z kartonów, opon, materacy, boxów lub innych małych i dużych elementów, które w znaczący sposób utrudniają jazdę zawodników wymuszając skręty, skoki lub niskie zejście na nogach (jazda w przysiadzie)
 - e. Na torze zawodów można zastosować m.in.:
 - dwie szranki składającą się z m.in. 3 murków o wysokości co najmniej 50 cm wysokości. Murki mogą być złożone z opon, materacy, kartonów, tyczek lub innych elementów. Odległość murków od siebie nie może być większa niż 2 metry. Mury mogą być ustawione prosto lub na łuku,
 - skok nad przeszkodą (leżące opony, boxy, tyczki),
 - przeszkoda złożona z dużej ilości porzucanych blisko siebie opon i/lub kartonów, które uczestnik musi ominąć przejeżdżając pomiędzy nimi,
 - minimum jedną skocznię (lub podobny element, który umożliwi wybiecie się z niego) o wysokości m.in. 20 cm wysokości,
 - minimum dwóch zakrętów o kącie równym lub większym niż 90 stopni lub jednej nawrotki 180 stopni,
 - linia startu musi mieć szerokość minimum. 3 metra i być podzielona na 4 pola startowe o szerokości minimum 75 cm przeznaczone dla startujących zawodników,
 - linia mety musi mieć szerokość minimum 2 metrów,

- linia mety powinna być wytyczona na prostej o długości minimum 2 metrów. W szczególnych przypadkach linia mety może znajdować się na górze przeszkody np. na piramidzie tak aby umożliwić wyhamowanie zawodników.
- f. W wyścigach kategorii Junior B i starszych, od półfinałów danej kategorii linia startu może znajdować się na przeszkodzie, np. na banku, piramidzie czy rollinie. Decyzje o starcie z przeszkody podejmuje sędzia główny zawodów.

10. Zasady rozgrywania zawodów SCSP

- a. Uczestnicy mają do pokonania tor przeszkód, ustawiony na skateparku lub na płaskim terenie, na oznaczonej trasie. Na trasie przejazdu znajdują się przeszkody w postaci opon, kartonów, tyczek, taśm, boxów, ramp itp., które należy pokonać objeżdżając je lub przeskakując.
- b. Zawody zostaną zorganizowane w formule pucharowej.
- c. W celu rozstawienia zawodników przed głównymi zawodami zostaną rozegrane kwalifikacje. Będą one miały formułę wyścigów na czas. W przypadku dużej liczby uczestników w jednym biegu może wziąć udział więcej niż jeden zawodnik. Zawodnicy z najlepszymi czasami zostaną rozstawieni w drabince pucharowej, tak aby spotkali się dopiero na wyższym poziomie konkurencji.
- d. Wyniki wyścigów czasowych mają decydujący wpływ na rozstawienie zawodników w wyścigach pucharowych.
- e. W każdym wyścigu pucharowym będzie brało udział maksymalnie 4 zawodników. Do następnej rundy będą przechodzili zawodnicy zajmujący miejsca 1 i 2. Na niższym szczeblu drabinki pucharowej dopuszcza się udział tylko 3 zawodników.
- f. Przed rozpoczęciem biegu, zawodnicy z najlepszym czasem z eliminacji wybierają miejsce na linii startowej.
- g. W celu wyłonienia 8 najlepszych zawodników konkurencji, zostaną rozegrane: finał A (walka o miejsca 1-4) i finał B (miejsca 5-8). W wyjątkowych wypadkach (przedłużające się zawody) wyścig finału B może się nie odbyć. W takim przypadku miejsca 5-6 oraz 7-8 zostaną wyznaczone na podstawie czasów kwalifikacji.
- h. Miejsca od 9 w dół zostaną wyznaczone na podstawie najlepszych czasów z kwalifikacji na poszczególnych szczeblach drabinki.
- i. W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby zawodników w danej kategorii niż 3, organizator ma prawo do odwołania współzawodnictwa w tej kategorii lub zaproponowanie przeniesienia zawodnika do innej kategorii wiekowej.
- j. Protest do decyzji sędziów może zgłosić trener lub rodzic w przypadku zawodnika niezrzeszonego. W przypadku nieobecności trenera z danego klubu na zawodach - opiekun danego zawodnika.
- k. Zgłoszenie protestu następuje po wpłacie kaucji w wysokości 100 zł (słownie sto złotych) gotówką w biurze zawodów. Protest można zgłosić bezpośrednio po danym wyścigu, którego on dotyczy. W przypadku uznania przez sędziego głównego zasadności protestu kaucja zostanie zwrócona. Jeśli zgodnie z decyzją sędziego głównego skarga była bezzasadna - kaucja przepada na rzecz organizacji kolejnych edycji zawodów.

11. Fair play

- a. Zawodnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad fair play wobec innych uczestników.
- b. Zakazuje się popychania, szarpania, ciągnięcia czy agresywnego zachowania wobec innych zawodników. Wobec osób dopuszczających się takich zachowań, mogą zostać wyciągnięte konsekwencje na podstawie decyzji sędziego głównego.
- c. Zabrania się celowego wjeżdżania w przeszkody. Zawodnik, który umyślnie strąci przeszkodę, a tym samym utrudni przejazd rywalowi podlega dyskwalifikacji.
- d. Kary i sankcje
 - Sankcje mogą być zastosowane podczas zawodów, w kierunku zawodników którzy nie zastosowali się do instrukcji/poleceń sędziego lub złamali zasady etyki sportowej. Sankcje jakie może nałożyć sędzia:
 1. Ostrzeżenie - może być przyznane jako sankcja techniczna i jako faul sportowy. Sędzia nadzorujący przebieg wyścigu, powinien

niezwłocznie poinformować sędziego głównego o ukaraniu zawodnika ostrzeżeniem, a sędzia główny musi zakomunikować to spikerowi. Ostrzeżenia kumulują się w wyścigach czasowych i pucharowych.

2. Faul sportowy:
 - Kiedy zawodnik dopuści się faulu z premedytacją lub stworzy niebezpieczeństwo dla innych zawodników,
 - Kiedy zawodnik otrzyma 2 ostrzeżenia podczas wyścigu (ostrzeżenia kumulują się w przejazdach czasowych i pucharowych)
 - Kiedy zawodnik otrzyma niedozwoloną pomoc,
 - Kiedy zawodnik samowolnie opuści trasę wyścigu,
3. Sankcja techniczna:
 - Kiedy zawodnik ściągnie lub rozepnie kask poruszając się na terenie zawodów
 - Kiedy zawodnik nie zastosuje się do zasad technicznych.
4. Zmiana miejsca końcowego o jedno lub więcej miejsc - kiedy zawodnik podczas wyścigu dopuszcza się faulu sportowego na jednym bądź kilku zawodnikach, może zostać ukarany zmianą miejsca w dół w danym wyścigu. Decyzję o ukaraniu podejmuje sędzia główny.
5. Dyskwalifikacja - o dyskwalifikacji zawodnika decyduje sędzia główny. Dyskwalifikację można otrzymać za:
 - Nieprzestrzeganie postanowień regulaminu,
 - Faul techniczny - kiedy zawodnik dopuści się dwóch faulów przy jednym wyścigu,

12. Warunki uczestnictwa

- a. W SCSP może wziąć udział każda osoba nieletnia zgłoszona przez rodzica/opiekuna lub osoba dorosła. Warunkiem wzięcia udziału w imprezie jest zarejestrowanie w biurze zawodów.
- b. Udział w zawodach jest możliwy tylko na podstawie podpisanego pisemnego oświadczenia zawodnika lub jego opiekuna prawnego/rodzica. Pisemne oświadczenie może zostać dostarczone organizatorowi zawodów w postaci listy zbiorczej.
- c. Każdy uczestnik poruszając się na rolkach na terenie zawodów jest zobowiązany do jazdy w kasku ochronnym, a w przypadku osób nieletnich dodatkowo w komplecie ochraniaczy na łokcie, kolana i nadgarstki.
- d. Organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności za urazy i wypadki powstałe podczas wyścigu.

13. System punktacji SCSP

Punktacja za zajmowane miejsca w zawodach.	
1	100
2	86
3	78
4	72
5	66
6	62

Punktacja za zajmowane miejsca w zawodach finałowych.	
1	125
2	110
3	101
4	94
5	88
6	83

7	58
8	55
9	52
10	50
11	48
12	46
23	44
24	43
25	41
26	40
27	38
28	37
29	36
20	35
21	34
+1	-1

7	79
8	76
9	72
10	70
11	68
12	66
13	64
14	62
15	60
16	59
17	57
18	56
19	55
20	54
21	53
+1	-1

- a. Za poszczególne zawody z cyklu SCSP zawodnicy otrzymują punkty, które sumować się będą w rankingu klasyfikacji generalnej.
- b. W klasyfikacji generalnej uwzględnione zostaną wyniki najlepszych n-2 startów, gdzie "n" oznacza liczbę zawodów zorganizowanych w danym sezonie (tzn. przy 7 zawodach zorganizowanych w danym sezonie, w klasyfikacji generalnej uwzględnione zostanie maksymalnie 5 najlepszych rezultatów danego zawodnika.)
- c. Za udział w zawodach z cyklu SCSP przyznawane są punkty ligowe zgodnie z Tabelą 1. Za udział w zawodach finałowych SCSP przyznawane są punkty zgodnie z Tabelą 2. Przyznawane punkty zależą od miejsca uzyskanego w poszczególnych zawodach.
- d. Po ostatnich zawodach z cyklu SCSP w danym sezonie (po zawodach finałowych) zamykany jest ranking klasyfikacji generalnej.
- e. Zwycięzcą ligi SCSP w danej kategorii wiekowej, zostaje zawodnik, który uzyska największą liczbę punktów w rankingu klasyfikacji generalnej. W przypadku uzyskania przez dwóch lub więcej zawodników tej samej liczby punktów o kolejności w rankingu decyduje:
 - uzyskanie większej liczby lepiej punktowanych miejsc końcowych na poszczególnych zawodach ligi SCSP - dotyczy miejsc nagradzanych (tj. miejsc 1- 3)
 - wyniki ostatnich zawodów w danym sezonie ligi (finałowych)

14. Nagrody

- a. Za zajęcie I, II, III miejsca w poszczególnych kategoriach wiekowych podczas zawodów zaliczanych do cyklu imprez SCSP zostaną przyznane medale oraz nagrody rzeczowe.
- b. Uczestnik każdego zawodów ligi SCSP otrzyma pamiątkowy medal.
- c. Za zajęcie I, II, III miejsca w klasyfikacji generalnej SCSP w poszczególnych kategoriach wiekowych zostaną przyznane statuetki/puchary, dyplomy oraz nagrody rzeczowe. d. Rozdanie nagród za klasyfikację generalną SCSP odbędzie się w dniu zawodów finałowych, po zakończeniu wyścigów i dekoracji zawodów finałowych ligi.

15. Postanowienia końcowe

- a. Uczestnicząc w zawodach, zawodnik lub jego opiekun prawny ponosi całkowitą odpowiedzialność za siebie, za ewentualne zniszczenia oraz szkody wyrządzone innym zawodnikom.
- b. Zawodnik lub jego opiekun prawny oświadcza, że posiada ubezpieczenie NNW lub dobrowolnie się go zrzeka na rzecz startu w zawodach.
- c. W trakcie zawodów SCSP wszyscy uczestnicy powinni stosować się do poleceń osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo, tj. sędziów, służb porządkowych oraz osób działających w imieniu organizatora.
- d. Uczestnik zawodów SCSP ma obowiązek zapoznania się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania. W przypadku osób nieletnich, oświadczenie podpisuje rodzic lub opiekun prawny.
- e. Organizator ma prawo publikowania w środkach przekazu (Internet, prasa, radio, telewizja, ulotki, plakaty, inne materiały promocyjne i informacyjne) danych identyfikujących uczestników zawodów SCSP, tj.: imię, nazwisko, data urodzenia, klub zawodnika, miejscowość oraz ich wizerunku utrwalonego w czasie trwania zawodów.
- f. Uczestnicy zawodów SCSP wyrażają zgodę na bezpłatne publikowanie ich danych osobowych (imię, nazwisko, data urodzenia, klub zawodnika, miejscowość) i wizerunku we wszelkich materiałach informacyjnych i promocyjnych oraz kampaniach, przedsięwzięciach, wystawach i wydawnictwach informacyjnych, promocyjnych i prasowych.
- g. W chwili wypełnienia formularza rejestracyjnego na dane zawody, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez organizatora zawodów rolkarskich zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych.
- h. Formularze zapisów na poszczególne zawody z cyklu SCSP zostaną udostępnione drogą elektroniczną przez organizatorów.
- i. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian Regulaminu najpóźniej na odprawie zawodników w dniu zawodów z cyklu SCSP.